



1. Zellinger Online Blasrohr Turnier

Ausschreibung Blasrohr-Onlineturnier Schiffe versenken

Klassen: Es werden Damen, Herren, Schüler (bis einschließlich Jahrgang 2012) gewertet.

Startgebühr: Damen und Herren 5 € Schüler sind von der Startgebühr befreit.

Geschossen werden 6 Pfeile auf 5 Meter auf eine Sonderscheibe.

Ablauf: Anmeldeschluss ist der **30.01.2026**. Bis dahin muss die Startgebühr eingegangen sein.

Anmeldungen: Vollständigem Namen, E-Mail-Adresse und Verein an matthias.gehrig@freenet.de. An diese Mailadresse dann auch bitte die Ergebnisse melden. Die Startgebühren bitte per PayPal über Überweisung für Freunde an matthias.gehrig@freenet.de schicken.

Ende Januar verschicken ich per Mail zeitgleich an alle Teilnehmer die Turnierscheibe sowie den Wertungszettel. Dann habt ihr Zeit bis zum **28.02.2026** auf die Scheiben zu Schießen. **Der Turnier Wertungszettel muss benutzt werden** und an matthias.gehrig@freenet.de geschickt werden.

Zusätzlich je ein Foto der Scheibe sowie des Schützen vor der Scheibe mitschicken.

Ergebnismeldungen ohne Foto werden nicht akzeptiert. Die Sieger werden von uns benachrichtigt, die gesamte Ergebnisliste wird nach der Auswertung an die Melder Adressen verschickt.

Preise: In allen drei Klassen werden die Plätze 1-3 mit einem Preis belohnt. Urkunden für alle Teilnehmer zum selbst drucken.

Alle Teilnehmer erkennen mit dem Antritt zum Wettkampf die Regeln und Vorgaben des Veranstalters an.

In Zweifelsfällen bzw. Unstimmigkeiten entscheidet unser Wertungsteam unter Ausschluss des Rechtsweges.

Mit der Anmeldung zum Wettbewerb erklären sich alle Teilnehmer mit der elektronischen Speicherung und Verarbeitung der wettkampfrelevanten personenbezogenen Daten einverstanden. Sie willigen ebenfalls in die Veröffentlichung der Ergebnislisten sowie der Fotos zur Öffentlichkeitsarbeit ein. Änderungen und Ergänzungen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.

Veranstalter: Schützengesellschaft 1963 Zellingen e.V.

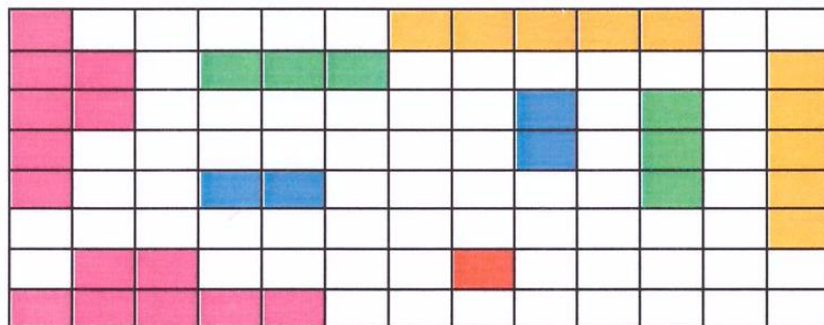
Kontakt: matthias.gehrig@freenet.de



Es werden auf die Spielfläche 6 Pfeile (Entfernung 5m) abgeschossen. Wer die meisten Treffer hat ist Sieger von dem Turnier. Für die Trefferaufnahme zählt immer nur ein Kästchen.

Auf der Spielfläche sind 6 U-Boote mit 1 Kästchen (je Treffer 5 Punkte) 4 Zerstörer mit 2 Kästchen (je Treffer 4 Punkte) 3 Kreuzer mit 3 Kästchen (je Treffer 3 Punkte) 2 Schlachtschiff mit 5 Kästchen (je Treffer 2 Punkte) 1 Flugzeugträger mit 7 Kästchen (je Treffer 1 Punkt) senkrecht oder waagerecht versteckt.

Beispiel wie die Schiffe eingetragen sein können siehe unten:



Im Auswertzettel die Treffer eintragen und an mich zurückschicken.

